

Rad der Einführung II

Verschiedenes · Gegenstandsstufe 90

Rad der Einführung II

Ein zylinderförmiges Rad aus Metall und Elementarkristallen, das eine ätherische Ladung generiert, wenn es aufgestellt und wiederholt gedreht wird. Sobald die Ladung ihr Maximum erreicht hat, kann das Rad verwendet werden, um das Gesellschaftskommando Startbonus II (verbesserte Attribute für alle Krieger oder Magier unter Stufe 49) auszuführen.

Gegenstandsstufe 90 · Verschiedenes

[Marktbrettpreise](#)