

Fledermauspakt-Soto

Hauptwaffe der Schurken · Gegenstandsstufe 110

Fledermauspakt-Soto

Keine Beschreibung verfügbar.

Gegenstandsstufe 110 · Hauptwaffe der Schurken

Attribute

Physischer Schaden 63 · Magischer Schaden 32

Entschlossenheit 44 · Konstitution 43 · Geschick 42 · Kritischer Treffer 31

Verwertung

Desynthese · Grobschmied

NPC-Verkauf · 589 Gil

Händler

[Ausstattungsoffizier](#) · Wolfshöhlen-Pier (4.5, 6.0) · 1000 Wolfsmarke