

Weltenreise

Inhaltsverzeichnis

- [1 Was auf einer Gastwelt geht](#)

Kostenlos andere Welten besuchen: das Weltenreise-System. Wie es funktioniert und was auf einer Gastwelt geht und was nicht.

Mit der **Weltenreise** besuchst du kostenlos andere [Welten](#) deines [Rechenzentrums](#) – und die des benachbarten logischen Rechenzentrums derselben Region (in Europa also zwischen Chaos und Light). Dein Charakter bleibt dabei auf seiner **Heimatwelt** beheimatet.

Gestartet wird die Reise am großen Ätheryten einer der drei Stadtstaaten – Limsa Lominsa, Ul'dah oder Gridania – über die Option „Weltenreise“. Nach Auswahl der Zielwelt erfolgt ein Teleport; auf der Gastwelt trägst du den Titel „[Wanderer](#)“.

1 Was auf einer Gastwelt geht

Aufträge, Gruppen, die Inhaltssuche, das Marktbrett und weltenübergreifende Kontaktkreise funktionieren normal. Nicht nutzbar sind die welteigenen (normalen) Kontaktkreise. Loggst du dich auf einer Gastwelt aus, bleibst du dort, bis du per Weltenreise zurückkehrst.

Für einen *dauerhaften* Umzug ist nicht die Weltenreise zuständig, sondern der kostenpflichtige [Weltentransfer](#).