

Erweiterungen

Die großen Content-Pakete von FFXIV von A Realm Reborn bis Dawntrail – neue Story, Gebiete, Jobs und ein höheres Level-Cap.

FINAL FANTASY XIV wächst in **Erweiterungen**: großen Content-Paketen, die jeweils eine neue Hauptgeschichte, neue Gebiete, Jobs, Dungeons und eine höhere Stufen-Obergrenze bringen. Sie erscheinen im Abstand von rund zwei Jahren; dazwischen liefern kleinere Patches laufend Inhalte nach.

Die bisherigen Erweiterungen in Reihenfolge:

- **A Realm Reborn** (2013) – die Neuauflage, mit der das heutige FFXIV startete;
- [Heavensward](#) (2015);
- [Stormblood](#) (2017);
- [Shadowbringers](#) (2019);
- **Endwalker** (2021);
- [Dawntrail](#) (2024) – die aktuelle Erweiterung.

Neuere Erweiterungen bündeln in der Regel alle vorherigen, sodass Einsteiger nicht jedes Paket einzeln kaufen müssen. Ein Teil der älteren Erweiterungen ist zudem über die [kostenlose Testversion](#) kostenlos spielbar. Der aktuelle Umfang und die Editionen stehen auf der [offiziellen Seite](#).