

Bombige Goblins

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Bombige Goblins – Gildengeheiß ab Stufe 25, für 4 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Gildengeheiß · Stufe 25 · A Realm Reborn

Goblin-Banden haben Nophicas [Lethe](#) besetzt. Durchbrecht ihre Barrikaden und besiegt die Gesetzlosen! Die hinterhältigen Goblins wehren sich mit Bomben, die mit einigen Sekunden Verzögerung explodieren. Weicht aus und nutzt die Explosionen zum Sprengen der Barrikaden!

1 Steckbrief

- **Art:** Gildengeheiß
- **Stufe:** ab 25 (Stufensynchronisierung auf 26)
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Gebiet:** [Tiefer Wald](#), Finsterwald
- **Erweiterung:** A Realm Reborn

2 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Tiefer Wald](#) – Ort in Eorzea