

Ins Wespennest stechen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Ins Wespennest stechen – Gildengeheiß ab Stufe 20, für 4 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Gildengeheiß · Stufe 20 · A Realm Reborn

Bekämpft die Räuberbande der Rotbauch-Wespen, die sich in der Nähe von Toto-Rak ein neues Nest gesucht hat! Wenn der Kopf der Bande angegriffen wird, ruft er Verstärkung, also beseitigt zuerst die Wachen und Druiden. Kämpft immer nur gegen eine kleine Zahl von Feinden!

1 Steckbrief

- **Art:** Gildengeheiß
- **Stufe:** ab 20 (Stufensynchronisierung auf 21)
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Gebiet:** [Südwald](#), Finsterwald
- **Erweiterung:** A Realm Reborn

2 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Südwald](#) – Ort in Eorzea