

Sturmkommando

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Sturmkommando – Gildengeheiß ab Stufe 15, für 4 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Gildengeheiß · Stufe 15 · A Realm Reborn

Bei dieser militärischen Übung wird die Erstürmung feindlicher Befestigungsanlagen erprobt. Bahnt euch einen Weg durch die von Monstern bewachten Tore und erschlagt die Kröte Kliffspringer, die hinter dem dritten Tor hockt! Verliert euer Ziel nicht aus den Augen und beeilt euch, bevor sich die an den Felswänden lauernden Yarzons auf euch stürzen!

1 Steckbrief

- **Art:** Gildengeheiß
- **Stufe:** ab 15 (Stufensynchronisierung auf 16)
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Gebiet:** [Westliches Thanalan](#), Thanalan
- **Erweiterung:** A Realm Reborn

2 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Westliches Thanalan](#) – Ort in Eorzea