

Gil oder Leben

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Gil oder Leben – Gildengeheiß ab Stufe 15, für 4 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Gildengeheiß · Stufe 15 · A Realm Reborn

Das Lieblingstier des ebenso wohlhabenden wie einflussreichen Republikaners Teledji Adeledji wurde von gierigen Räufern entführt, um für sie Lösegeld zu fordern. Macht den Halunken einen Strich durch die Rechnung und bringt das geliebte Kriechtier unversehrt zurück! Für diesen Einsatz haben wir ein Kraut besorgt, das bei Verbrennung ein einschläferndes Gas verströmt. Um die Gilkröte lebend zu fangen, geht ihr wie folgt vor: Zuerst schwächt ihr sie, dann entzündet ihr das Kraut mit einer [Feuer-Exergon](#)-Essenz und schläfert mit dem so produzierten Schlafgas das kostbare Tier ein.

1 Steckbrief

- **Art:** Gildengeheiß
- **Stufe:** ab 15 (Stufensynchronisierung auf 16)
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Gebiet:** [Zentrales Thanalan](#), Thanalan
- **Erweiterung:** A Realm Reborn

2 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Zentrales Thanalan](#) – Ort in Eorzea