

Einer für alle, alle für einen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Einer für alle, alle für einen – Gildengeheiß ab Stufe 10, für 4 Spieler, A Realm Reborn. Freischaltung, Bosse und Beute in Final Fantasy XIV.

Gildengeheiß · Stufe 10 · A Realm Reborn

Bei dieser militärischen Übung wird der Gruppenkampf gegen Monster trainiert. Um die ohne Pause erscheinenden Monster zu besiegen, müsst ihr gut zusammenarbeiten und eure jeweiligen Stärken ausspielen! Sobald die Monster euch bemerken, greifen sie an. Wenn ihr einen unkoordinierten Kampf gegen eine Übermacht vermeiden wollt, solltet ihr euch geschickt einen Gegner nach dem anderen vorknöpfen.

1 Steckbrief

- **Art:** Gildengeheiß
- **Stufe:** ab 10 (Stufensynchronisierung auf 11)
- **Gruppe:** 4 Spieler – 1 Verteidiger, 1 Heiler, 1 Nahkämpfer, 1 Fernkämpfer
- **Gebiet:** [Zentrales La Noscea](#), La Noscea
- **Erweiterung:** A Realm Reborn

2 Mehr dazu

- [Feature-Datenbank](#) – abhaken, was du schon freigeschaltet hast
- [Zentrales La Noscea](#) – Ort in Eorzea