

Sachertorte

Gericht · Gegenstandsstufe 90

Sachertorte

Eine Schokoladentorte, die mit Aprikosenmarmelade gefüllt ist. Ein Stück deckt den Tagesbedarf an Kalorien einer ausgewachsenen Goblinhorde.

Erhöht die Routine im Kampf, bei der Synthese und beim Sammeln.

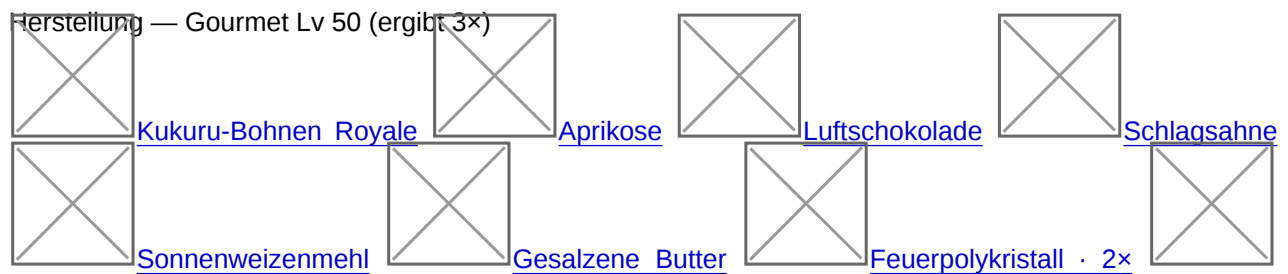
Routine-Bonus +3 %

Dauer: 30 Minuten

(Kann durch wiederholten Verzehr auf bis zu 60 Minuten verlängert werden.)

Gegenstandsstufe 90 · HQ · Gericht

[Marktbrettpreise](#) · [Zum Rezept](#)



[Wasserpolykristall](#)