

Wilde Tierwelt

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Wilde Tierwelt – Freibrief (Legion der Unsterblichen), Stufe 20 aus Camp Knochenbleich. Auftrag, Anforderungen und Belohnungen in Final Fantasy XIV.

Freibrief · Legion-Staatserlasse · Stufe 20 · [Camp Knochenbleich](#)

Tiere, die sonst nicht aggressiv sind, greifen [Händler](#) und Reisende an. Ich vermute, dass ein Geist Besitz von den Tieren ergreift und sie wild macht. Jemand muss dem Treiben ein Ende bereiten!

(/stups ein [Erd-Exergon](#) an, um es aufzuschrecken. Wenn du es besiegst, erhältst du einen strahlenden Kristall. Wende den Kristall auf ein Tier an, um seine wahre Gestalt zu sehen.)

1 Steckbrief

- **Art:** Legion-Staatserlasse
- **Auftragsart:** Legion der Unsterblichen
- **Klasse/Job:** Krieger, Magier
- **Stufe:** 20
- **Freibrief-Erlaubnisse:** 1
- **Ausgabeort:** Camp Knochenbleich
- **Startort:** [Östliches Thanalan](#)
- **Auftraggeber:** Legion der Unsterblichen, 2. Hauptbrigade
- **Zeitlimit:** 20 Minuten

2 Mehr dazu

- [Östliches Thanalan](#) – Ort in Eorzea