

Die Imps gehen zu weit

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mögliche Belohnungen](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Die Imps gehen zu weit – Freibrief (Söldner), Stufe 25 aus Klein-Ala Mhigo. Auftrag, Anforderungen und Belohnungen in Final Fantasy XIV.

Freibrief · Gefechtserlasse · Stufe 25 · Klein-[Ala Mhigo](#)

Dass Imps gerne eine andere Gestalt annehmen, um Reisende zu erschrecken, ist allgemein bekannt. Doch nun verwandeln sich besonders böswillige in [Drakon](#) und verbreiten Panik unter den Bürgern. Das ist längst kein Streich mehr, den man hinnehmen könnte. Die Imps müssen mit einer [Feuer-Exergon](#)-Essenz enttarnt und ausgeschaltet werden!

1 Steckbrief

- **Art:** Gefechtserlasse
- **Auftragsart:** Söldner
- **Klasse/Job:** Krieger, Magier
- **Stufe:** 25
- **Freibrief-Erlaubnisse:** 1
- **Ausgabeort:** [Klein-Ala Mhigo](#)
- **Startort:** [Südliches Thanalan](#)
- **Auftraggeber:** Ryumomo von der Lotuskompanie
- **Zeitlimit:** 20 Minuten

2 Mögliche Belohnungen

Die Belohnung wird ausgelost; die Prozentzahl nennt die Wahrscheinlichkeit der jeweiligen Gruppe.

- [Wertmarke](#) · 40 %
- [Silber-Kehlstück](#) · 10 %
- [Horn-Halsband](#) · 10 %
- [Steinbockleder-Armbänder](#) · 10 %
- [Silberarmbänder](#) · 10 %
- [Silberring](#) · 10 %
- [Samtturban](#) · 7 %
- [Silberbrille](#) · 7 %
- [Samthemd](#) · 7 %
- [Samtkukulle](#) · 7 %
- [Schwere Eisenrüstung](#) · 7 %
- [Steinbockleder-Fingerlinge](#) · 7 %
- [Steinbockleder-Ringbänder](#) · 7 %
- [Schwere Eisen-Panzerhandschuhe](#) · 7 %
- [Samt-Sarouel](#) · 7 %
- [Samtstrumpfhose](#) · 7 %
- [Schwerer Eisen-Flankenschützer](#) · 7 %

- [Gestreifte Samt-Beinlinge](#) · 7 %
- [Steinbockleder-Poulaines](#) · 6 %
- [Steinbockleder-Stiefel](#) · 6 %
- [Steinbockleder-Schnabelschuhe](#) · 6 %
- [Prunk-Antilopenhornstab](#) · 4 %
- [Eisdrachenzahn](#) · 4 %
- [Silberzepter](#) · 4 %
- ... u. a. 5 weitere

3 Mehr dazu

- [Südliches Thanalan](#) – Ort in Eorzea