

Chocobo-Schreck

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mögliche Belohnungen](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Chocobo-Schreck – Freibrief (Söldner), Stufe 10 aus Gut Zwieselgrund. Auftrag, Anforderungen und Belohnungen in Final Fantasy XIV.

Freibrief · Gefechtserlasse · Stufe 10 · [Gut Zwieselgrund](#)

In der Nähe von Gut Zwieselgrund tauchen des Nachts unheimliche Irrlichter auf, die gespenstische Geräusche von sich geben und die Chocobos halb zu Tode erschrecken. Die gelben Sensibelchen machen vor Angst kein Auge mehr zu und niemand zahlt für ein völlig übernächtiges Federvieh, das vor Müdigkeit beinahe umkippt. Wir vermuten, dass böartige Imps hinter dem Spuk stecken, dem es ein Ende zu setzen gilt.

1 Steckbrief

- **Art:** Gefechtserlasse
- **Auftragsart:** Söldner
- **Klasse/Job:** Krieger, Magier
- **Stufe:** 10
- **Freibrief-Erlaubnisse:** 1
- **Ausgabeort:** Gut Zwieselgrund
- **Startort:** [Tiefer Wald](#)
- **Auftraggeber:** Gustavain vom Gestüt „Mogry-Stolz“
- **Zeitlimit:** 20 Minuten

2 Mögliche Belohnungen

Die Belohnung wird ausgelost; die Prozentzahl nennt die Wahrscheinlichkeit der jeweiligen Gruppe.

- [Luftschokolade](#) · 20 %
- [Mullpastete](#) · 20 %
- [Heiltrank](#) · 20 %
- [Äther](#) · 20 %
- [Kupferkreolen](#) · 10 %
- [Knochen-Armillae](#) · 10 %
- [Kupferring](#) · 10 %
- [Knochen-Ring](#) · 10 %
- [Baumwollturban](#) · 7 %
- [Laien-Hanfbundhaube](#) · 7 %
- [Kupfer-Barbuta](#) · 7 %
- [Juchleder-Gurtzeug](#) · 7 %
- [Laien-Dalmatika](#) · 7 %
- [Hanf-Robe](#) · 7 %
- [Messingbrille](#) · 7 %
- [Juchleder-Armschützer](#) · 7 %

- [Hanf-Galahandschuhe](#) · 7 %
- [Bronze-Panzerfäustlinge](#) · 7 %
- [Juchleder-Lendenschurz](#) · 7 %
- [Laienreiterhose](#) · 7 %
- [Hanf-Armschienen](#) · 7 %
- [Gestreifte Baumwoll-Beinlinge](#) · 7 %
- [Juchleder-Caligae](#) · 6 %
- [Laien-Schnabelschuhe](#) · 6 %
- ... u. a. 8 weitere

3 Mehr dazu

- [Tiefer Wald](#) – Ort in Eorzea