

Glücksspiel macht blind

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Herzustellen](#)
- [3 Mögliche Belohnungen](#)

Glücksspiel macht blind – Freibrief (Alchemist), Stufe 35 aus Ul'dah. Auftrag, Anforderungen und Belohnungen in Final Fantasy XIV.

Freibrief · Alchemisten-Fertigungserlasse · Stufe 35 · Ul'dah

Ein Auftrag aus der glitzernden Welt des Palais Platin: Ein blendender Trunk wird benötigt, der einer Person kurzzeitig das Sehvermögen raubt. Da scheint sich jemand ein ganz schön spannendes Glücksspiel ausgedacht zu haben. Wenn man Glück hat, bleibt man nicht für immer blind. Wer sowas nicht gern spielt, ist ein Langweiler.

1 Steckbrief

- **Art:** Alchemisten-Fertigungserlasse
- **Auftragsart:** Alchemist
- **Stufe:** 35
- **Freibrief-Erlaubnisse:** 1
- **Ausgabeort:** Ul'dah
- **Auftraggeber:** [Roarich](#) vom Ashgana-Überseedepartment
- **Gil:** 192
- **Erfahrung:** 72600

2 Herzustellen

- [Blendender Trunk](#) · 3×

3 Mögliche Belohnungen

Die Belohnung wird ausgelost; die Prozentzahl nennt die Wahrscheinlichkeit der jeweiligen Gruppe.

- [Wasserscherbe](#) · 12× · 80 %
- [Blitzscherbe](#) · 12× · 80 %
- [Mithrilsand](#) · 5× · 80 %
- [Wasserscherbe](#) · 52× · 20 %
- [Blitzscherbe](#) · 52× · 20 %
- [Sprödes Picatrix](#) · 20 %