

Spontane Innovation

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Wozu HP?](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Spontane Innovation (Quick Innovation) – Handwerks-Fertigkeit ab Stufe 96. Wirkung und Berufe in Final Fantasy XIV.

Handwerks-Fertigkeit · Stufe 96 · nur Spezialisierung

Spontane Innovation

Spezialistenkommando

Du gewährst dir Innovation.

Kann nicht ausgeführt werden, wenn Innovation bereits aktiv ist.

Dauer: 1 Arbeitsschritt

Verbraucht eine Handwerker-Abhandlung. Das Kommando zählt nicht als Arbeitsschritt.

Kann bis zu 1 Mal pro Synthese bzw. Testsynthese ausgeführt werden.

1 Steckbrief

- **Englisch:** Quick Innovation
- **Erlernbar ab Stufe:** 96
- **Kosten:** keine
- **Berufe:** alle acht Handwerksberufe
- **Nur mit Spezialisierung**

2 Wozu HP?

Die Punkte für Handwerks-Fertigkeiten heißen im deutschen Client **HP** – englische Werkzeuge nennen denselben Wert **CP**. Aus diesem Vorrat werden alle Fertigkeiten außer den einfachen Schlägen bezahlt, und er kommt fast vollständig aus Werkzeug und Rüstung deines Berufs.

3 Mehr dazu

- [Alchemist \(Klasse\)](#)
- [Gerber \(Klasse\)](#)
- [Goldschmied \(Klasse\)](#)
- [Gourmet \(Klasse\)](#)
- [Grobschmied \(Klasse\)](#)
- [Plattner \(Klasse\)](#)
- [Weber \(Klasse\)](#)
- [Zimmerer \(Klasse\)](#)
- [Guide: Sammeln und Handwerk – der Einstieg](#)