

Einkehr

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Wozu HP?](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Einkehr (Reflect) – Handwerks-Fertigkeit ab Stufe 69, 6 HP. Wirkung und Berufe in Final Fantasy XIV.

Handwerks-Fertigkeit · Stufe 69 · 6 HP

Einkehr

Die Qualität wird erhöht, dafür sinkt die Belastbarkeit.

Effizienz: 300

Erfolgswahrscheinlichkeit: 100 %

Zusatzeffekt: + 1 Stapel Innere Ruhe (max. 10)

Nur beim ersten Arbeitsschritt einsetzbar.

1 Steckbrief

- **Englisch:** Reflect
- **Erlernbar ab Stufe:** 69
- **Kosten:** 6 HP
- **Berufe:** alle acht Handwerksberufe

2 Wozu HP?

Die Punkte für Handwerks-Fertigkeiten heißen im deutschen Client **HP** – englische Werkzeuge nennen denselben Wert **CP**. Aus diesem Vorrat werden alle Fertigkeiten außer den einfachen Schlägen bezahlt, und er kommt fast vollständig aus Werkzeug und Rüstung deines Berufs.

3 Mehr dazu

- [Alchemist \(Klasse\)](#)
- [Gerber \(Klasse\)](#)
- [Goldschmied \(Klasse\)](#)
- [Gourmet \(Klasse\)](#)
- [Grobschmied \(Klasse\)](#)
- [Plattner \(Klasse\)](#)
- [Weber \(Klasse\)](#)
- [Zimmerer \(Klasse\)](#)
- [Guide: Sammeln und Handwerk – der Einstieg](#)