

Anwesen der Freien Gesellschaft

Inhaltsverzeichnis

- [1 Voraussetzungen](#)
- [2 Verlosung statt Kaufknopf](#)
- [3 Umziehen und aufgeben](#)
- [4 Zwangsräumung bei Leerstand](#)
- [5 Was auf dem Anwesen möglich ist](#)
- [6 Mehr dazu](#)

Das Grundstück einer Freien Gesellschaft: Verlosung statt Kaufknopf, mindestens vier Mitglieder, eine Unterkunft je Dienst-Account – und die Zwangsräumung bei Leerstand.

Das **Anwesen der Freien Gesellschaft** ist das gemeinsame Grundstück einer [Freien Gesellschaft](#). Das Spiel führt es als „Grundstücksart: **Freie Gesellschaft**“ beziehungsweise „**Unterkunft (Freie Gesellschaft)**“ – im Unterschied zur **persönlichen Unterkunft**.

1 Voraussetzungen

Das Spiel nennt die Regeln wörtlich:

- „Pro Dienst-Account können nur **eine persönliche Unterkunft und eine Unterkunft einer Freien Gesellschaft** erworben werden.“
- „Freie Gesellschaften mit **3 oder weniger Mitgliedern** können keine Unterkünfte einer Freien Gesellschaft erwerben.“

Angesprochen wird der Kauf beim **Unterkunftsbeamten** im jeweiligen Wohngebiet. Grundstücke gibt es in drei Größen; die Art des Grundstücks entscheidet, ob es persönlich oder für die Gesellschaft gekauft werden kann.

2 Verlosung statt Kaufknopf

Freie Grundstücke werden nicht sofort verkauft, sondern **verlost**. Man tritt über „**Zustimmen und an der Verlosung teilnehmen**“ an, danach wird eine **Gewinnzahl** gezogen. Gibt es keine weiteren Teilnehmer, gewinnt man automatisch.

Nach dem Gewinn läuft eine **Frist**. Wer sie verstreichen lässt, zahlt: „Die Frist zum Kauf des Grundstücks ist abgelaufen und es fällt eine **Stornogebühr in Höhe von 50 %** an.“

3 Umziehen und aufgeben

- **Umzug** auf ein anderes Grundstück: „Dir werden **15 % des Mindestwertes** deines alten Grundstücks rückerstattet.“ Mit der Umzugsfunktion lässt sich das Gebäude verlegen.
- **Aufgeben**: „Der Kaufpreis wird dir **nicht** rückerstattet.“ Ein Umzug ist also praktisch immer besser als aufgeben und neu kaufen.

4 Zwangsräumung bei Leerstand

Lange ungenutzte Unterkünfte werden automatisch entfernt. Das Spiel warnt vorher – „Anwesen der Freien Gesellschaft wird in Kürze zwangsgeräumt.“ – und nennt auch die Gegenmaßnahme: „**Räumung** **verhinderbar, indem ein Besitzer das Anwesen betritt.**“

5 Was auf dem Anwesen möglich ist

- **Persönliche Zimmer** für Mitglieder. Beim Entlassen aus der Gesellschaft werden sie automatisch geräumt.
- **Werkstatt** mit den **Gesellschaftsprojekten** – Luftschiffe, Tauchboote, Hausfassaden.
- **Gartenbeete, Kleiderpuppen**, Truhen und Chocobo-Stall.
- Ein **Lagerhaus** für Zimmer- und Gartenausstattung.

6 Mehr dazu

- [Guide: Das Anwesen der Freien Gesellschaft](#)
- [Guide: Freie Gesellschaft – beitreten, gründen, verstehen](#)
- [Freie Gesellschaft · Gesellschaftstruhe · Gesellschaftstaler](#)
- [Guide: Gartenbau – Scherben passiv anbauen](#)