

Gesellschaftstaler

Inhaltsverzeichnis

- [1 Kommandos](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Die Währung der Freien Gesellschaft: woher sie kommt und was die 34 Kommandos kosten – zusammen 164.850 Taler.

Gesellschaftstaler sind die Währung einer [Freien Gesellschaft](#). Sie gehören der Gesellschaft, nicht einzelnen Mitgliedern, und entstehen vor allem über Lieferaufträge und Aktivitäten der Mitglieder. Ausgegeben werden sie im Menü „**Gesellschaftstaler eintauschen**“.

1 Kommandos

Gekauft werden damit **Kommandos** – Boni, die für die gesamte Gesellschaft gelten und laut Beschreibung jeweils **24 Stunden Erdenzeit** wirken. Das Menü trennt „**Aktive Kommandos**“ von „**Inaktive Kommandos**“; wie viele gleichzeitig laufen dürfen, hängt vom Rang der Gesellschaft ab.

Insgesamt gibt es **34 Kommandos**: 17 Boni in einer Grundstufe und einer Stufe II. Die Kosten reichen von **1.750 Talern** (Startbonus) bis **7.000 Talern** für die meisten Stufe-II-Boni; alle 34 zusammen kosten **164.850 Gesellschaftstaler**.

Beispiele: **Kampfrountine-Bonus** (Routine beim Besiegen von Feinden +5 %, Stufe II +10 %), **Syntheseroutine-Bonus**, **Sammelroutine-Bonus**, [Vergünstigter Teleport](#) (Teleportkosten ?20 % bzw. ? 30 %) und **Stadtsprint-Bonus**.

2 Mehr dazu

- [Guide: Kommandos, Gesellschaftstaler und das Wappen](#) – alle 34 mit Kosten
- [Freie Gesellschaft](#) · [Gesellschaftstruhe](#)