

Kostbarkeitenkabinett (System)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Warum es sich lohnt](#)
- [2 Was beim Einlagern passiert](#)
- [3 Kabinett oder Kommode?](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Der zweite Aufbewahrungsort für besondere Ausrüstung: 3.844 Gegenstände, kostet keinen Platz in der Projektionskommode.

Das **Kostbarkeitenkabinett** ist ein zweiter Aufbewahrungsort für Ausrüstung, der nicht auf das Inventar zählt. Es steht dort, wo auch die Projektionskommode steht: in den Gästezimmern der Herbergen sowie in eigenem Haus, Apartment und [Anwesen der Freien Gesellschaft](#).

Anders als die Kommode nimmt es **nicht beliebige Ausrüstung** auf, sondern nur eine feste Liste besonderer Stücke: Rüstung, Kleidung aus saisonalen Ereignissen, Belohnungen für Errungenschaften, Bonusgegenstände und weitere Sonderstücke. In den Spieldaten sind derzeit **3.844** Gegenstände als kabinettfähig geführt, verteilt auf Rubriken wie Klasse/Job, Saisonal I–V, Errungenschaft, Verkleidungen, Klamotten, Maskottchen und Dungeons.

1 Warum es sich lohnt

Eingelagerte Stücke belegen **keinen Platz in der Projektionskommode** – und die ist mit rund 800 Einträgen die knappere Ressource. Genau wie bei der Kommode gilt: *„Projektionen aus dem Kostbarkeitenkabinett verbrauchen keine Projektionsprismen.“*

2 Was beim Einlagern passiert

Das Spiel warnt wörtlich: *„Die emotionale Bindung wird auf 0 % und der Zustand auf 100 % zurückgesetzt, und eingesetzte Materia, Färbungen, Wappen und Projektionen werden entfernt.“* Zusätzlich gilt: *„Gegenstände mit einem Zustand unter 100 % können nicht abgelegt werden.“* – also vorher reparieren.

3 Kabinett oder Kommode?

- **Kostbarkeitenkabinett** – wenn das Stück auf der Liste steht. Kostet keinen Kommodenplatz und kein Prisma.
- **Projektionskommode** – für alles andere, und immer dann, wenn du eine [Färbung](#) behalten oder ein gefärbtes Teil projizieren willst.

4 Mehr dazu

- [Projektion · Färben](#)
- [Guide: Projektion – Aussehen ändern, ohne Werte zu verlieren](#)
- [Kostbarkeitenkabinett \(Mobiliar\)](#)