

Sammlerstücke

Inhaltsverzeichnis

- [1 Wie ein Sammlerstück entsteht](#)
- [2 Zwei Verwendungen](#)
- [3 Was in der Praxis knapp ist](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Gegenstände mit Sammlerwert: wie sie entstehen, wofür man sie abgibt und wann sich die Ätherische Verwertung mehr lohnt.

Ein **Sammlerstück** ist eine besondere Ausführung eines hergestellten oder gesammelten Gegenstands. Es hat keine Werte im üblichen Sinn, sondern einen **Sammlerwert** – und lässt sich weder ausrüsten noch normal verwenden.

In der FinalXIV-Datenbank sind derzeit **1.514** Gegenstände als Sammlerstück geführt.

1 Wie ein Sammlerstück entsteht

Handwerker schalten den **Sammlermodus** ein, bevor sie ein geeignetes Rezept starten; Sammler nutzen die entsprechende Fertigkeit an einer Sammelstelle. Der erreichte Sammlerwert hängt davon ab, wie gut die Herstellung beziehungsweise das Sammeln gelaufen ist – und er entscheidet, wie viel das Stück am Ende einbringt.

2 Zwei Verwendungen

- **Abgeben.** Sammlerstücke werden bei den zuständigen NPC gegen **Handwerkerscheine** beziehungsweise **Sammlerscheine** getauscht. Diese Scheine sind die Währung für Meisterbücher, Materialien und Ausrüstung.
- **Ätherische Verwertung.** Bestimmte Sammlerstücke lassen sich stattdessen in Polykristalle und Seelensand zerlegen – siehe [Ätherische Verwertung](#).

3 Was in der Praxis knapp ist

Nicht die Sammlerstücke selbst, sondern die **Scheine**. Wer ein bestimmtes Meisterbuch oder eine bestimmte Belohnung anstrebt, sollte vorher nachsehen, wie viele Scheine dafür nötig sind – das ist fast immer der eigentliche Engpass, nicht das Herstellen.

4 Mehr dazu

- [Guide: Sammlerstücke und Ätherische Verwertung](#)
- [Guide: Meisterbücher – welche Rezepte ein Buch brauchen](#)
- [Sammler-Datenbank](#) · [Rezept-Datenbank](#)