

Windätherquellen in Garlemald

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Quellen aus Quests](#)
- [3 Karte](#)
- [4 Fundorte in der Welt](#)
- [5 So wirst du hier flugfähig](#)
- [6 Mehr dazu](#)

Garlemald: alle 15 Windätherquellen für das Fliegen – 5 Quests, 10 Fundorte in Final Fantasy XIV.

Fliegen · Ilsabard

Um in [Garlemald](#) fliegen zu können, brauchst du dort alle **15** Windätherquellen: 5 bekommst du aus Quests, 10 liegen in der Welt verstreut. Erst wenn alle eingesammelt sind, schaltet sich das Fliegen für dieses Gebiet frei.

1 Steckbrief

- **Region:** Ilsabard
- **Quellen gesamt:** 15
- **Aus Quests:** 5
- **In der Welt:** 10
- **Fundorte bekannt:** 4 von 10

2 Quellen aus Quests

- [Der Turm von Babil](#)
- [? Zusammen laufen](#)
- [? Ein überzeugender Ingenieur](#)
- [? Junge, komm bald wieder](#)
- [? Gestrandet am Bahnhof](#)

3 Karte

Karte von Garlemald

Die Punkte zeigen die 4 bekannten Fundorte. 6 fehlen noch.

4 Fundorte in der Welt

- **1.** X: 17.8 Y: 30.0
- **2.** X: 25.4 Y: 34.4
- **3.** X: 29.1 Y: 11.8
- **4.** X: 9.4 Y: 15.0

6 Fundorte fehlen hier noch. Die Positionen der Weltströmungen stehen für einen Teil der Gebiete in keiner öffentlichen Datenquelle. Wir sammeln sie deshalb selbst: Wer den [FinalXIV-Begleiter](#) nutzt und eine Quelle einsammelt, trägt den Fundort automatisch für alle nach. Diese Seite wächst also mit.

4

5 So wirst du hier flugfähig

Schließe die 5 genannten Quests ab und sammle die 10 Quellen in der Welt ein. Quellen in der Luft erreichst du mit dem Sprung von einer Erhebung; am Boden reicht das Ansprechen. Sobald alle 15 eingesammelt sind, kannst du in Garlemald fliegen.

6 Mehr dazu

- [Alle Quellen in Garlemald mit deinem eigenen Stand](#)
- [Fliegen – Übersicht über alle Gebiete](#)