

Windätherquellen in Kholusia

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Quellen aus Quests](#)
- [3 Karte](#)
- [4 Fundorte in der Welt](#)
- [5 So wirst du hier flugfähig](#)
- [6 Mehr dazu](#)

Kholusia: alle 15 Windätherquellen für das Fliegen – 5 Quests, 10 Fundorte in Final Fantasy XIV.

Fliegen · Norvrandt

Um in [Kholusia](#) fliegen zu können, brauchst du dort alle **15** Windätherquellen: 5 bekommst du aus Quests, 10 liegen in der Welt verstreut. Erst wenn alle eingesammelt sind, schaltet sich das Fliegen für dieses Gebiet frei.

1 Steckbrief

- **Region:** Norvrandt
- **Quellen gesamt:** 15
- **Aus Quests:** 5
- **In der Welt:** 10
- **Fundorte bekannt:** 4 von 10

2 Quellen aus Quests

- [Sturm auf den Gulg](#)
- [? Der Schiffsbauer, der das Schiff zerlegt](#)
- [? Ein Dorf in Not](#)
- [? Die Geflüchteten](#)
- [? Ein hammerharter Zwerg](#)

3 Karte

Karte von Kholusia

Die Punkte zeigen die 4 bekannten Fundorte. 6 fehlen noch.

4 Fundorte in der Welt

- **1.** X: 34.5 Y: 32.6
- **2.** X: 8.5 Y: 33.2
- **3.** X: 34.0 Y: 10.4
- **4.** X: 20.3 Y: 21.1

3

6 Fundorte fehlen hier noch. Die Positionen der Weltströmungen stehen für einen Teil der Gebiete in keiner öffentlichen Datenquelle. Wir sammeln sie deshalb selbst: Wer den [FinalXIV-Begleiter](#) nutzt und eine Quelle einsammelt, trägt den Fundort automatisch für alle nach. Diese Seite wächst also mit.

5 So wirst du hier flugfähig

Schließe die 5 genannten Quests ab und sammle die 10 Quellen in der Welt ein. Quellen in der Luft erreichst du mit dem Sprung von einer Erhebung; am Boden reicht das Ansprechen. Sobald alle 15 eingesammelt sind, kannst du in Kholusia fliegen.

6 Mehr dazu

- [Alle Quellen in Kholusia mit deinem eigenen Stand](#)
- [Fliegen – Übersicht über alle Gebiete](#)