

Windätherquellen in Azim-Steppe

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Quellen aus Quests](#)
- [3 Karte](#)
- [4 Fundorte in der Welt](#)
- [5 So wirst du hier flugfähig](#)
- [6 Mehr dazu](#)

Azim-Steppe: alle 15 Windätherquellen für das Fliegen – 5 Quests, 10 Fundorte in Final Fantasy XIV.

Fliegen · Othard

Um in [Azim-Steppe](#) fliegen zu können, brauchst du dort alle **15** Windätherquellen: 5 bekommst du aus Quests, 10 liegen in der Welt verstreut. Erst wenn alle eingesammelt sind, schaltet sich das Fliegen für dieses Gebiet frei.

1 Steckbrief

- **Region:** Othard
- **Quellen gesamt:** 15
- **Aus Quests:** 5
- **In der Welt:** 10
- **Fundorte bekannt:** 4 von 10

2 Quellen aus Quests

- [Laut hallt der Jubel](#)
- [Schweigen ist Gold](#)
- [Schlaf schön, kleiner Ausreißer](#)
- [Das schwarze Schaf](#)
- [Zweifelhafte Reinkarnation](#)

3 Karte

Karte von Azim-Steppe

Die Punkte zeigen die 4 bekannten Fundorte. 6 fehlen noch.

4 Fundorte in der Welt

- **1.** X: 32.9 Y: 30.2
- **2.** X: 26.1 Y: 11.2
- **3.** X: 23.6 Y: 20.5
- **4.** X: 7.6 Y: 34.7

6 Fundorte fehlen hier noch. Die Positionen der Weltströmungen stehen für einen Teil der Gebiete in keiner öffentlichen Datenquelle. Wir sammeln sie deshalb selbst: Wer den [FinalXIV-Begleiter](#) nutzt und eine Quelle einsammelt, trägt den Fundort automatisch für alle nach. Diese Seite wächst also mit.

5 So wirst du hier flugfähig

Schließe die 5 genannten Quests ab und sammle die 10 Quellen in der Welt ein. Quellen in der Luft erreichst du mit dem Sprung von einer Erhebung; am Boden reicht das Ansprechen. Sobald alle 15 eingesammelt sind, kannst du in Azim-Steppe fliegen.

6 Mehr dazu

- [Alle Quellen in Azim-Steppe mit deinem eigenen Stand](#)
- [Fliegen – Übersicht über alle Gebiete](#)