

Gut Ding will Weide haben II

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Teil einer Reihe](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Gut Ding will Weide haben II – Errungenschaft (Charakter, 10 Erfolgspunkte). Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Charakter

Gut Ding will Weide haben II

1 Bedingung

500 Mal Abwurf auf der Weide deines Inselparadieses gesammelt.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Charakter
- **Kategorie:** Charakter
- **Erfolgspunkte:** 10
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)

3 Teil einer Reihe

„Gut Ding will Weide haben“ umfasst 3 Stufen:

- [Gut Ding will Weide haben I](#)
- **Gut Ding will Weide haben II** – dieser Artikel
- [Gut Ding will Weide haben III](#)

4 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Charakter](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.