

Gut Ding will Weide haben I

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Teil einer Reihe](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Gut Ding will Weide haben I – Errungenschaft (Charakter, 5 Erfolgspunkte). Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Charakter

Gut Ding will Weide haben I

1 Bedingung

100 Mal Abwurf auf der Weide deines Inselparadieses gesammelt.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Charakter
- **Kategorie:** Charakter
- **Erfolgspunkte:** 5
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)

3 Teil einer Reihe

„Gut Ding will Weide haben“ umfasst 3 Stufen:

- **Gut Ding will Weide haben I** – dieser Artikel
- [Gut Ding will Weide haben II](#)
- [Gut Ding will Weide haben III](#)

4 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Charakter](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.