

Gewohnheitsmonsterjäger: Diadem

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Gewohnheitsmonsterjäger: Diadem – Errungenschaft (Inhalte, 5 Erfolgspunkte). Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Erkundungen · Inhalte

Gewohnheitsmonsterjäger: Diadem

1 Bedingung

10 Notorische Monster auf einer Expedition zum Diadem besiegt.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Erkundungen
- **Kategorie:** Inhalte
- **Erfolgspunkte:** 5
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)
- **Verborgen:** ja – erscheint im Spiel erst nach dem Freischalten

3 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Erkundungen](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.