

Eine Revolverklinge für alle Fälle II

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Belohnung](#)
- [4 Teil einer Reihe](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Eine Revolverklinge für alle Fälle II – Errungenschaft (Kampferfolge, 10 Erfolgspunkte). Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Kampferfolge

Eine Revolverklinge für alle Fälle II

1 Bedingung

200 Dungeons/Raids (ab St. 61), Prüfungen (ab St. 61), Traumprüfungen, Zufallsinhalte: Hohe Stufen oder Zufallsinhalte: Stufenst. als Revolverklinge abgeschlossen.

? Zufallsinhalte zählen nur einmal täglich.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Kampferfolge
- **Kategorie:** Kampferfolge
- **Erfolgspunkte:** 10
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)

3 Belohnung

- **Gegenstand:** [Säbelzähntiger-Horn](#)

4 Teil einer Reihe

„Eine Revolverklinge für alle Fälle“ umfasst 6 Stufen:

- [Eine Revolverklinge für alle Fälle I](#)
- **Eine Revolverklinge für alle Fälle II** – dieser Artikel
- [Eine Revolverklinge für alle Fälle III](#)
- [Eine Revolverklinge für alle Fälle IV](#)
- [Eine Revolverklinge für alle Fälle V](#)
- [Eine Revolverklinge für alle Fälle VI](#)

5 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Kampferfolge](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.