

Schützenhilfe VI

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Belohnung](#)
- [4 Teil einer Reihe](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Schützenhilfe VI – Errungenschaft (Charakter, 20 Erfolgspunkte). Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Charakter

Schützenhilfe VI

1 Bedingung

2.000 Inhalte über Zufallsinhalt: Mentor abgeschlossen.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Charakter
- **Kategorie:** Charakter
- **Erfolgspunkte:** 20
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)

3 Belohnung

- **Gegenstand:** [Astrope-Pfeife](#)

4 Teil einer Reihe

„Schützenhilfe“ umfasst 6 Stufen:

- [Schützenhilfe I](#)
- [Schützenhilfe II](#)
- [Schützenhilfe III](#)
- [Schützenhilfe IV](#)
- [Schützenhilfe V](#)
- **Schützenhilfe VI** – dieser Artikel

5 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Charakter](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.