

Gut gemischt ist halb gewonnen VI

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Teil einer Reihe](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Gut gemischt ist halb gewonnen VI – Errungenschaft (Handwerker, 5 Erfolgspunkte). Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Charakter · Handwerker

Gut gemischt ist halb gewonnen VI

1 Bedingung

Erfahrungsstufe 60 als Alchemist erreicht.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Charakter
- **Kategorie:** Handwerker
- **Erfolgspunkte:** 5
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)

3 Teil einer Reihe

„Gut gemischt ist halb gewonnen“ umfasst 10 Stufen:

- [Gut gemischt ist halb gewonnen I](#)
- [Gut gemischt ist halb gewonnen II](#)
- [Gut gemischt ist halb gewonnen III](#)
- [Gut gemischt ist halb gewonnen IV](#)
- [Gut gemischt ist halb gewonnen V](#)
- **Gut gemischt ist halb gewonnen VI** – dieser Artikel
- [Gut gemischt ist halb gewonnen VII](#)
- [Gut gemischt ist halb gewonnen VIII](#)
- [Gut gemischt ist halb gewonnen IX](#)
- [Gut gemischt ist halb gewonnen X](#)

4 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Charakter](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.