

Ein Krieger für alle Fälle II

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Teil einer Reihe](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Ein Krieger für alle Fälle II – Errungenschaft (Kampferfolge, 10 Erfolgspunkte). Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Kampferfolge

Ein Krieger für alle Fälle II

1 Bedingung

100 Dungeons/Raids (ab Stufe 61), Prüfungen (ab Stufe 61), Traumprüfungen, Zufallsinhalte: Hohe Stufen oder Zufallsinhalte: Stufensteigerung als Krieger abgeschlossen.

? Zufallsinhalte zählen nur einmal täglich.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Kampferfolge
- **Kategorie:** Kampferfolge
- **Erfolgspunkte:** 10
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)

3 Teil einer Reihe

„Ein Krieger für alle Fälle“ umfasst 6 Stufen:

- [Ein Krieger für alle Fälle I](#)
- **Ein Krieger für alle Fälle II** – dieser Artikel
- [Ein Krieger für alle Fälle III](#)
- [Ein Krieger für alle Fälle IV](#)
- [Ein Krieger für alle Fälle V](#)
- [Ein Krieger für alle Fälle VI](#)

4 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Kampferfolge](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.