

Ein Relikt für jeden Konflikt: Aettir und Priwen

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Mehr dazu](#)

Ein Relikt für jeden Konflikt: Aettir und Priwen – Errungenschaft (Anima-Waffen, 20 Erfolgspunkte).
Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Gegenstände · [Anima](#)-Waffen

Ein Relikt für jeden Konflikt: Aettir und Priwen

1 Bedingung

Die Anima-Waffen [Aettir](#) und [Priwen](#) erhalten.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Gegenstände
- **Kategorie:** Anima-Waffen
- **Erfolgspunkte:** 20
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)

3 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Gegenstände](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.