

Himmelssäulenstürmer I

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Teil einer Reihe](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Himmelssäulenstürmer I – Errungenschaft (Dungeons, 5 Erfolgspunkte). Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Kampferfolge · Dungeons

Himmelssäulenstürmer I

1 Bedingung

Die 10. Ebene der Himmelssäule erreicht.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Kampferfolge
- **Kategorie:** Dungeons
- **Erfolgspunkte:** 5
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)

3 Teil einer Reihe

„Himmelssäulenstürmer“ umfasst 5 Stufen:

- **Himmelssäulenstürmer I** – dieser Artikel
- [Himmelssäulenstürmer II](#)
- [Himmelssäulenstürmer III](#)
- [Himmelssäulenstürmer IV](#)
- [Himmelssäulenstürmer V](#)

4 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Kampferfolge](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.