

# Ein Paladin für alle Fälle I

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Teil einer Reihe](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Ein Paladin für alle Fälle I – Errungenschaft (Kampferfolge, 5 Erfolgspunkte). Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Kampferfolge

Ein Paladin für alle Fälle I

## 1 Bedingung

50 Dungeons/Raids (ab Stufe 61), Prüfungen (ab Stufe 61), Traumprüfungen, Zufallsinhalte: Hohe Stufen oder Zufallsinhalte: Stufensteigerung als Paladin abgeschlossen.

? Zufallsinhalte zählen nur einmal täglich.

## 2 Steckbrief

- **Gruppe:** Kampferfolge
- **Kategorie:** Kampferfolge
- **Erfolgspunkte:** 5
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)

## 3 Teil einer Reihe

„Ein Paladin für alle Fälle“ umfasst 6 Stufen:

- **Ein Paladin für alle Fälle I** – dieser Artikel
- [Ein Paladin für alle Fälle II](#)
- [Ein Paladin für alle Fälle III](#)
- [Ein Paladin für alle Fälle IV](#)
- [Ein Paladin für alle Fälle V](#)
- [Ein Paladin für alle Fälle VI](#)

## 4 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Kampferfolge](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.