

Alarmstufe Rot III

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Teil einer Reihe](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Alarmstufe Rot III – Errungenschaft (Magier, 5 Erfolgspunkte). Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Charakter · Magier

Alarmstufe Rot III

1 Bedingung

Erfahrungsstufe 70 als Rotmagier erreicht.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Charakter
- **Kategorie:** Magier
- **Erfolgspunkte:** 5
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)

3 Teil einer Reihe

„Alarmstufe Rot“ umfasst 6 Stufen:

- [Alarmstufe Rot I](#)
- [Alarmstufe Rot II](#)
- **Alarmstufe Rot III** – dieser Artikel
- [Alarmstufe Rot IV](#)
- [Alarmstufe Rot V](#)
- [Alarmstufe Rot VI](#)

4 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Charakter](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.