

Der gute Samariter II

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Teil einer Reihe](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Der gute Samariter II – Errungenschaft (Kampferfolge, 10 Erfolgspunkte). Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Kampferfolge

Der gute Samariter II

1 Bedingung

20 Mal einen Spieler wiederbelebt, der nicht in deiner Gruppe ist.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Kampferfolge
- **Kategorie:** Kampferfolge
- **Erfolgspunkte:** 10
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)

3 Teil einer Reihe

„Der gute Samariter“ umfasst 5 Stufen:

- [Der gute Samariter I](#)
- **Der gute Samariter II** – dieser Artikel
- [Der gute Samariter III](#)
- [Der gute Samariter IV](#)
- [Der gute Samariter V](#)

4 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Kampferfolge](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.