

Tiefenstürmer VI

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Belohnung](#)
- [4 Teil einer Reihe](#)
- [5 Mehr dazu](#)

Tiefenstürmer VI – Errungenschaft (Dungeons, 10 Erfolgspunkte), Titel „Held Gelmorras“. Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Kampferfolge · Dungeons

Tiefenstürmer VI

1 Bedingung

Die 100. Ebene des Palastes der Toten erreicht.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Kampferfolge
- **Kategorie:** Dungeons
- **Erfolgspunkte:** 10
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)

3 Belohnung

- **Titel:** Held Gelmorras (männlich) / Heldin Gelmorras (weiblich)

4 Teil einer Reihe

„Tiefenstürmer“ umfasst 8 Stufen:

- [Tiefenstürmer I](#)
- [Tiefenstürmer II](#)
- [Tiefenstürmer III](#)
- [Tiefenstürmer IV](#)
- [Tiefenstürmer V](#)
- **Tiefenstürmer VI** – dieser Artikel
- [Tiefenstürmer VII](#)
- [Tiefenstürmer VIII](#)

5 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Kampferfolge](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.