

Materialist VI

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Teil einer Reihe](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Materialist VI – Errungenschaft (Materia, 10 Erfolgspunkte). Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Gegenstände · Materia

Materialist VI

1 Bedingung

5.000 Materia erfolgreich in Ausrüstungsgegenstände eingesetzt.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Gegenstände
- **Kategorie:** Materia
- **Erfolgspunkte:** 10
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)

3 Teil einer Reihe

„Materialist“ umfasst 7 Stufen:

- [Materialist I](#)
- [Materialist II](#)
- [Materialist III](#)
- [Materialist IV](#)
- [Materialist V](#)
- **Materialist VI** – dieser Artikel
- [Materialist VII](#)

4 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Gegenstände](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.