

Auf in die Dungeons VI

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Teil einer Reihe](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Auf in die Dungeons VI – Errungenschaft (Dungeons, 20 Erfolgspunkte). Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Kampferfolge · Dungeons

Auf in die Dungeons VI

1 Bedingung

50 verschiedene Dungeons oder Prüfungen erfolgreich abgeschlossen.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Kampferfolge
- **Kategorie:** Dungeons
- **Erfolgspunkte:** 20
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)

3 Teil einer Reihe

„Auf in die Dungeons“ umfasst 6 Stufen:

- [Auf in die Dungeons I](#)
- [Auf in die Dungeons II](#)
- [Auf in die Dungeons III](#)
- [Auf in die Dungeons IV](#)
- [Auf in die Dungeons V](#)
- **Auf in die Dungeons VI** – dieser Artikel

4 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Kampferfolge](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.