

Eine Seele von Abenteurer

Inhaltsverzeichnis

- [1 Bedingung](#)
- [2 Steckbrief](#)
- [3 Belohnung](#)
- [4 Mehr dazu](#)

Eine Seele von Abenteurer – Errungenschaft (Aufträge, 10 Erfolgspunkte), Titel „die helfende Hand“. Bedingung und Belohnung in Final Fantasy XIV.

Errungenschaft · Legacy · Aufträge

Eine Seele von Abenteurer

1 Bedingung

Alle „Nebenjobber“-Errungenschaften wurden freigespielt.

2 Steckbrief

- **Gruppe:** Legacy
- **Kategorie:** Aufträge
- **Erfolgspunkte:** 10
- **Gilt für:** den einzelnen Charakter (Errungenschaften sind nicht account-weit)
- **Hinweis:** Legacy – nicht mehr erhältlich

3 Belohnung

- **Titel:** die helfende Hand

4 Mehr dazu

- [Weitere Errungenschaften der Gruppe Legacy](#)
- Der Fortschritt lässt sich im Spiel unter „Errungenschaften“ einsehen.