

Wiederbelebungsbegrenzung

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)

Wiederbelebungsbegrenzung – Statuseffekt in Final Fantasy XIV: Wirkung, Stapelbarkeit und ob er sich mit Esuna entfernen lässt.

Statuseffekt

Wiederbelebungsbegrenzung

Gewisse Wiederbelebungseffekte sind wirkungslos und die Stapelzahl verringert sich mit jeder erhaltenen Wiederbelebung. Fällt die Stapelzahl auf 0, sind alle Wiederbelebungseffekte wirkungslos.

1 Steckbrief

- **Stapelbar bis:** 5
- **Mit Esuna entfernbar:** nein
- **Dauer:** dauerhaft
- **Varianten:** 4 Ausprägungen im Spiel (je nach Quelle)