

# Wehr (Statuseffekt)

## Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)

Wehr – Statuseffekt in Final Fantasy XIV: Wirkung, Stapelbarkeit und ob er sich mit Esuna entfernen lässt.

Statuseffekt

Wehr

Erlittener Schaden ist verringert und Immunität gegen alle Statuseffekte, die von Purifikation aufgehoben werden können, sowie Rückstoß- und Heranzieheffekte. Bewegungsgeschwindigkeit ist verringert.

## 1 Steckbrief

- **Mit Esuna entfernbar:** nein