

Verhängnis (Statuseffekt)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)

Verhängnis – Statuseffekt in Final Fantasy XIV: Wirkung, Stapelbarkeit und ob er sich mit Esuna entfernen lässt.

Statuseffekt

Verhängnis

Wird kampfunfähig, sobald der Timer des Fluchs auf 0 sinkt. Der Effekt endet, sobald die LP vollständig geheilt sind.

1 Steckbrief

- **Mit Esuna entfernbar:** nein
- **Varianten:** 17 Ausprägungen im Spiel (je nach Quelle)