

Kühlung

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)

Kühlung – Statuseffekt in Final Fantasy XIV: Wirkung, Stapelbarkeit und ob er sich mit Esuna entfernen lässt.

Statuseffekt

Kühlung

Wird zu Tiefkühlung, wenn der Charakter sich nicht bis Ende der Wirkung dauernd bewegt.

1 Steckbrief

- **Mit Esuna entfernbare:** nein
- **Varianten:** 2 Ausprägungen im Spiel (je nach Quelle)