

Kampfinstinkt (Statuseffekt)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)

Kampfinstinkt – Statuseffekt in Final Fantasy XIV: Wirkung, Stapelbarkeit und ob er sich mit Esuna entfernen lässt.

Statuseffekt

Kampfinstinkt

Bewegungsgeschwindigkeit, Wirkung von eigenen Heileffekten und ausgeteilter Schaden sind erhöht. Immun gegen Schadensreduzierung durch Totalabwehr.

1 Steckbrief

- **Mit Esuna entfernbare:** nein
- **Dauer:** dauerhaft