

Auto-Heiltrank

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)

Auto-Heiltrank – Statuseffekt in Final Fantasy XIV: Wirkung, Stapelbarkeit und ob er sich mit Esuna entfernen lässt.

Statuseffekt

Auto-Heiltrank

Heilt automatisch LP, sobald sie unter 50 % sinken. Anschließend endet der Zustand mit einer Wahrscheinlichkeit von 50 %. Während [Trank des Diebes](#) endet der Zustand nur mit einer Wahrscheinlichkeit von 10 %.

1 Steckbrief

- **Mit Esuna entfernbar:** nein