

Glockenspiel (Fähigkeit)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Glockenspiel – Fähigkeit (Weißmagier, Stufe 90). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Weißmagier · Stufe 90 · Talent

Glockenspiel

Du erschaffst eine weißmagische Blume und erhältst 5 Stapel [Glockenspiel](#).

Dauer: 20 Sekunden

Effekt von Glockenspiel: Bei erlittenem Schaden wird ein Stapel verbraucht. Jeder so verbrauchte Stapel regeneriert in einem Umkreis von 20 Yalmen um das Glockenspiel bei dir und allen Gruppenmitgliedern LP.

Heilpotenzial: 400

Dieser Effekt kann nur einmal pro Sekunde ausgelöst werden. Sind bei Ablauf der Wirkdauer noch Stapel übrig oder wird das Kommando abermals ausgeführt, werden sie verbraucht und ihr dementsprechender Effekt ausgelöst.

Heilpotenzial: 200 pro übrigem Stapel

1 Steckbrief

- **Job:** Weißmagier (WMA)
- **Erlernbar ab Stufe:** 90
- **Kategorie:** Talent
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 180 s
- **Reichweite:** 30 m
- **Radius:** 1 m

2 Mehr dazu

- [Weißmagier \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs