

Schlangenschwinge (Viper)

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Schlangenschwinge – Fähigkeit (Viper, Stufe 82). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Viper · Stufe 82 · Waffenfertigkeit

Schlangenschwinge

Du führst eine physische Attacke auf das Ziel und die Gegner in seiner Nähe aus.

Attacke-Wert: 680

Attacke-Wert verringert sich ab dem zweiten Gegner um 75 %.

Zusatzeffekt: Gewährt dir Fiederfänge.

Dauer: 60 Sekunden

Effekt von Fiederfänge: Attacke-Wert von Flug der [Zwillingsfänge](#) ist um 50 erhöht.

Bei erfolgreicher Ausführung ändert sich Zwillingsfänge zu Flug der Zwillingsfänge und Zwillingsschuppen zu Flug der Zwillingsschuppen und können zweimal ausgeführt werden.

Schlangenseele-Kosten: 1

Eigener Reaktivierungs-Timer

1 Steckbrief

- **Job:** Viper (VPR)
- **Erlernbar ab Stufe:** 82
- **Kategorie:** Waffenfertigkeit
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 3,5 s
- **Reichweite:** 20 m
- **Radius:** 5 m

2 Mehr dazu

- [Viper \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs