

Blutige Otterngrube

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Blutige Otterngrube – Fähigkeit (Viper, Stufe 70). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Viper · Stufe 70 · Waffenfertigkeit

Blutige Otterngrube

Du führst eine physische Attacke auf alle umstehenden Gegner aus.

Attacke-Wert: 300

Zusatzeffekt: Gewährt dir Vipernblut.

Dauer: 40 Sekunden

Effekt von Vipernblut: Eigener ausgeteilter Schaden ist um 10 % erhöht.

Zusatzeffekt: Gewährt dir [Fänge der Grube](#).

Dauer: 30 Sekunden

Effekt von Fänge der Grube: Erhöht die Attacke-Werte von Nest der [Zwillingsfänge](#) um 30.

Zusatzeffekt: Erhöht den Geistbalken um 5.

Trifft dieses Kommando erfolgreich, ändert sich Zwillingsfänge zu Nest der Zwillingsfänge und Zwillingssschuppen zu Nest der Zwillingssschuppen, dich diese Kommandos zweifach ausführen lassend.

Bedingung: Erfolgreiche Ausführung von [Harte Otterngrube](#) oder [Flinke Otterngrube](#).

Eigener Reaktivierungs-Timer

1 Steckbrief

- **Job:** Viper (VPR)
- **Erlernbar ab Stufe:** 70
- **Kategorie:** Waffenfertigkeit
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 3 s
- **Radius:** 5 m

2 Mehr dazu

- [Viper \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs