

Blutiger Otterngriff

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Blutiger Otterngriff – Fähigkeit (Viper, Stufe 65). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Viper · Stufe 65 · Waffenfertigkeit

Blutiger Otterngriff

Du führst eine physische Attacke aus.

Attacke-Wert: 630

Von der Seite: 680

Zusatzeffekt: Gewährt dir Vipernblut

Dauer: 40 Sekunden

Effekt von Vipernblut: Eigener ausgeteilter Schaden ist um 10 % erhöht.

Zusatzeffekt: Gewährt dir [Fänge der Otter](#).

Dauer: 30 Sekunden

Effekt von Fänge der Otter: Attacke-Werte von Biss der [Zwillingsfänge](#) sind um 50 erhöht.

Zusatzeffekt: Erhöht den Geistbalken um 5.

Trifft dieses Kommando erfolgreich, ändert sich Zwillingsfänge zu Biss der Zwillingsfänge und Zwillingsschuppen zu Biss der Zwillingsschuppen, dich diese Kommandos zweifach ausführen lassend.

Bedingung: Erfolgreiche Ausführung von [Harter Otterngriff](#) oder [Flinker Otterngriff](#).

Eigener Reaktivierungs-Timer

1 Steckbrief

- **Job:** Viper (VPR)
- **Erlernbar ab Stufe:** 65
- **Kategorie:** Waffenfertigkeit
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 3 s

2 Mehr dazu

- [Viper \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs