

Steigende Windmühle

Inhaltsverzeichnis

- [1 Steckbrief](#)
- [2 Mehr dazu](#)

Steigende Windmühle – Fähigkeit (Tänzer, Stufe 35). Wirkung, Abklingzeit und Reichweite in Final Fantasy XIV.

Fähigkeit · Tänzer · Stufe 35 · Waffenfertigkeit

Steigende Windmühle

Du führst eine physische Attacke auf alle umstehenden Gegner aus.

Attacke-Wert: 160

Zusatzeffekt: 50 % Wahrscheinlichkeit auf eine Plume Burlesque

Bedingung: [Synchroner Wurf](#) oder [Synchrone Trance](#) aktiv

Kommando ändert sich während des Tanzes zu Jete des Laubs.

1 Steckbrief

- **Job:** Tänzer (TÄN)
- **Erlernbar ab Stufe:** 35
- **Kategorie:** Waffenfertigkeit
- **Wirkzeit:** sofort
- **Abklingzeit:** 2,5 s
- **Radius:** 5 m

2 Mehr dazu

- [Tänzer \(Job\)](#) – alle Fertigkeiten dieses Jobs